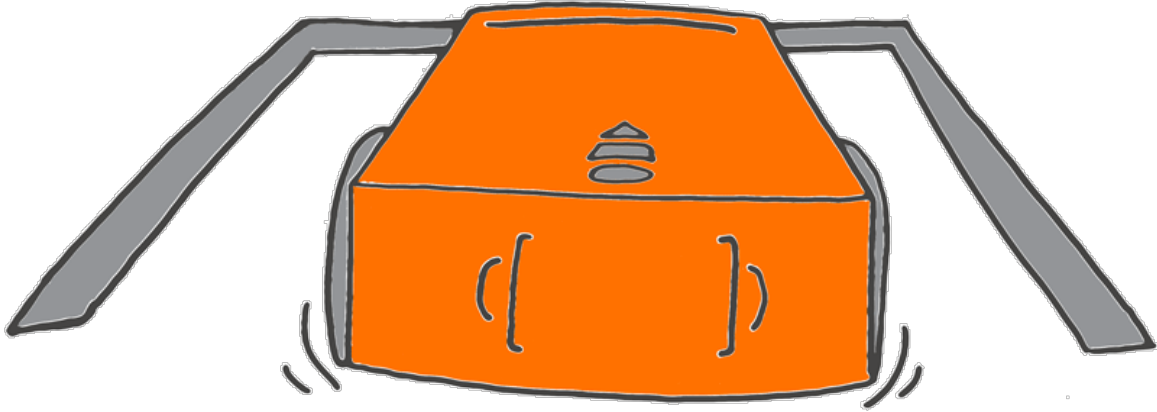


Vamos a permanecer en los bordes

¿Recuerdas el sensor de seguimiento de Edison? Es el sensor que permite a Edison ver la diferencia entre superficies oscuras y claras. Podemos hacer un programa que use el sensor de seguimiento a dile a Edison que evite cruzar una línea negra.



Qué hacer con EdBlocks

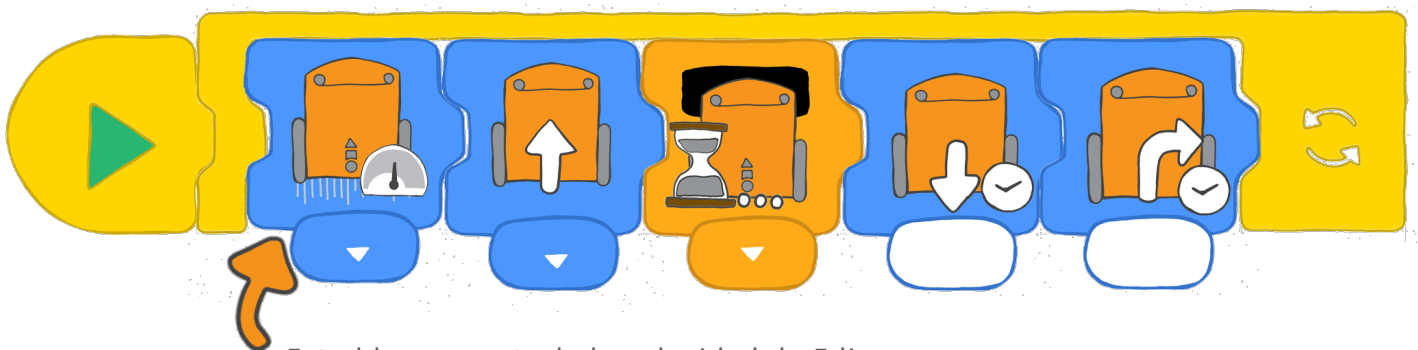
Usando la aplicación EdBlocks, organiza los bloques en el programa a continuación.

Asegúrate de ajustar el programa principal en el bloque de bucle.

Este programa le dice a Edison que avance. Si Edison detecta una superficie oscura, el programa le dice a Edison que de la vuelta y, a continuación, gire a la derecha. Esto mantendrá a Edison dentro de los bordes.

¿Hasta dónde necesita Edison conducir hacia atrás para hacer suficiente espacio para girar a la derecha? ¿Durante cuántos segundos debe hacer que Edison gire a la derecha?

Prueba diferentes veces para ver cuáles son los mejores resultados.

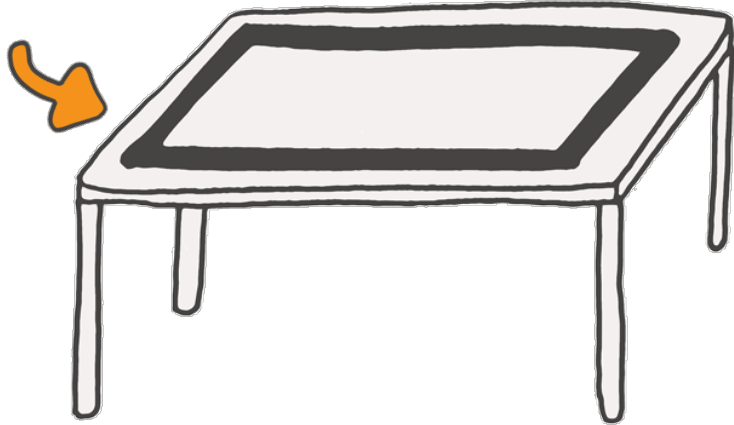


Este bloque controla la velocidad de Edison.

Puedes escoger lento, normal o rápido.

Qué hacer con Edison

Usa una cinta negra para crear un borde en un escritorio para que Edison permanezca dentro. También puedes utilizar la pista de la actividad 6 o dibujar un borde negro en un pedazo grande de papel.



Descarga tu programa en Edison. Ejecuta el programa con Edison en la borde.

Experimenta con tu programa. Prueba varias veces el bloque 'reverse' y el bloque 'girar a la derecha'.

También debe intenta usar diferentes bloques de velocidad para ver qué sucede.

Encuentra la respuesta

1. ¿Cuánto tiempo, en segundos, funcionó mejor el bloque “conducir hacia atrás”?

2. ¿Cuánto tiempo, en segundos, funcionó mejor el bloque 'girar a la derecha'?

3. Que velocidad funcionó mejor? ¿Por qué es la mejor opción?

4. ¿Y si los coches tuvieran un programa como este en la vida real? ¿Te parecería bien? ¿Por qué crees que sería bueno o malo?
