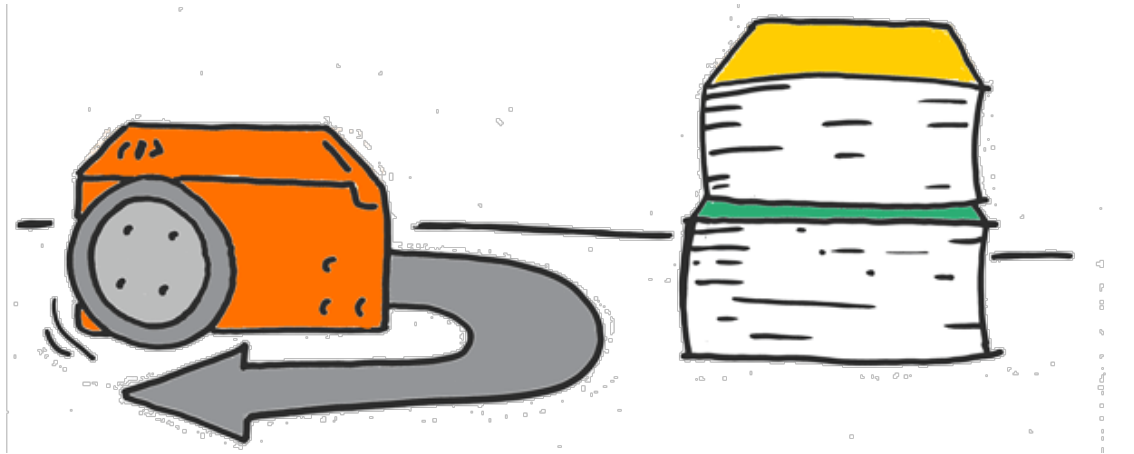


# Vamos a detectar y evitar

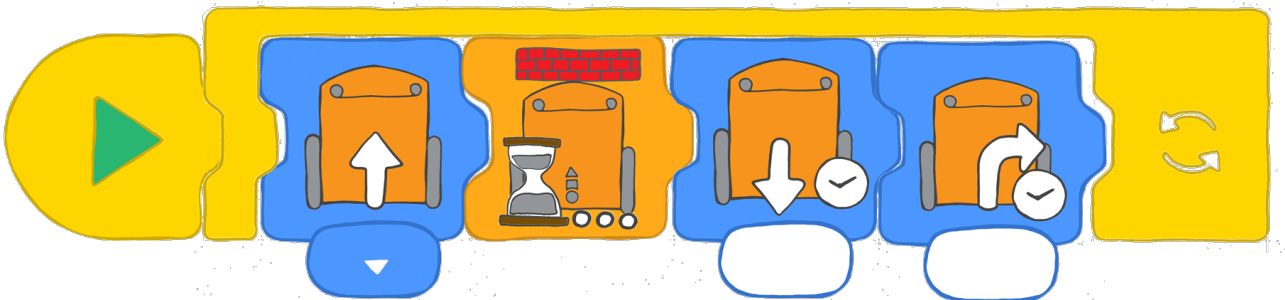
El Sensor de luz derecho de Edison permite Edison detectar obstáculos. Podemos usar estos Sensores para hacer diferentes programas usando EdBlocks.

Esta vez, vamos a crear un programa que utiliza el sensor de luz infrarroja para decirle a Edison que detecte obstáculos y gire lejos antes de chocar con ellos.



## Qué hacer con EdBlocks

Usando la aplicación EdBlocks, organiza los bloques en el programa a continuación.



¿Qué hace el programa?

El primer bloque le dice a Edison que conduzca hacia adelante y el segundo block le dice a Edison que espere hasta que se detecte un obstáculo. Cuando se detecta un obstáculo, Edison pasa al tercer bloque le dice a Edison que gire hacia atrás. El cuarto bloque indica a Edison que gire adelante y se aleje del obstáculo. El bucle indica al programa que vuelva a empezar en el primer bloque.

Tienes que experimentar para averiguar cuánto tiempo para poner en la unidad hacia atrás y bloque de giros.

## Qué hacer con Edison

Descarga el programa a Edison. Pon algunos obstáculos que sepas que Edison puede detectar alrededor. Ejecuta el programa pulsando el botón de reproducción (triángulo).

Observa cómo Edison utiliza el programa para detectar un objeto y, a continuación, gira y se aleja.

### Encuentra la respuesta

1. Cuánto tiempo, en segundos, ¿has usado el bloque 'desplazarse hacia atrás'? ¿Por qué usaste ese tiempo?

---

---

---

2. ¿Cuánto tiempo, en segundos, usaste en el bloque 'girar a la derecha'? ¿Por qué usaste ese tiempo?

---

---

---

3. ¿Qué más podría hacer Edison cuando detecta un objeto? Intenta hacer un programa donde Edison te avise que ha detectado un objeto antes de alejarse. Dibuja tu programa a continuación. ¡Asegúrate de incluir un bucle!

